

## Как играть в игру «Весёлые пингвины»

Что любят пингвины? Правильно – рыбку! Ваша задача и цель игры – наловить как можно больше рыбок и избежать опасностей.

### Подготовка к игре

1. Выложите все карточки с льдинками изображением рыбки вверх. У вас должно получиться поле произвольной формы.
2. Каждый участник берет по одной карточке с иглу и кладет ее вместо любой карточки с рыбкой (те карточки с рыбкой, которые вы заменили на иглу уходят в сброс)



3. Если в игре 2-3 игрока, то каждый берет по 3 пингвина одного цвета. Если в игре больше 3х игроков, то каждый берет по 2 одинаковых пингвина.
4. Игроки по очереди размещают своих пингвинчиков на поле (один пингвин на одну карточку с изображением одной рыбки).



### Начинаем игру!

Самый младший игрок начинает игру. В свой ход игрок может переместить своего пингвина по прямой линии на любое количество карточек с рыбкой и в любом направлении.

**Внимание!** Игрок не может перемещать пингвина через пингвина другого игрока, пустое место на поле, или через открытую карточку с моржом. Во всех этих случаях игрок может встать на льдинку с рыбкой, расположенной перед этими карточками.

После того, как игрок переместил пингвина, он должен перевернуть карточку, с которой он ушел, и посмотреть, что там.



В зависимости от того, что изображено на карте, с игроком могут произойти самые разные действия. В нашем случае синий игрок забирает карточку себе и в конце игры добавляет 2 победных балла к своим очкам.

Если же на вашей льдинке оказались:

**Акула** – вы выходите из игры. Все карточки с собранной рыбой остаются у вас, но все фишки с пингвинами вашего цвета убираются с поля. В конце игры вы подсчитываете баллы.

**Льдинки** – вы забираете карточку себе.

**Морж** – вы переворачиваете карточку с изображением моржа, оставляете ее на поле и ставите на нее фишку.

**Подарок** – все другие игроки отдадут вам по одной карточке с изображением рыбки, а эта карта тоже остается у вас.

**+2 балла** – поздравляем! Вы заработали 2 дополнительные рыбки.

**Делись с колонией** – эта карта остается у вас, но нужно отдать одну из своих карточек игроку справа.

**Иглу** – если вы попали на такую карту, необходимо переместить своего пингвина на любую другую карточку с иглу. На этом ход закончен.





### Конец игры

Как только все игроки окажутся в ситуации, когда они не могут собирать своими пингвинами рыбку, или они оказались отрезаны от игрового поля и им некуда ходить, то игра прекращается, и начинается подсчет победных очков.

Победителем становится тот игрок, пингвины которого наловили больше всего рыбок, включая карточки «2 балла» – их игрок тоже должен прибавить и посчитать как 2 рыбки. Если у нескольких игроков набралось одинаковое количество баллов, то выигрывает тот, у кого больше карточек с льдинками.